USER'S MANUAL

JUNE

c1990 COMPILE DS#13

Disc station

MSX 2 / 2+

2DD　VRAM128K

6月号

参入メーカー

■アスキー

石道（遊べるバージョン）

■ファミリーソフト

イカセ男入門編

（見て楽しむバージョン）

■マイコン・ベーシックマガジン

■MSX－FAN

■MSXマガジン

■コンパイル

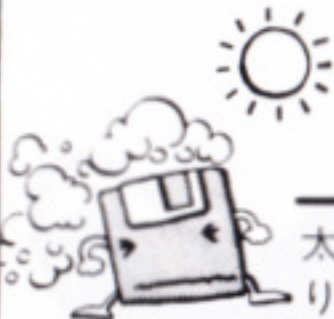
魔導物語１－２－３（見て楽しむバージョン）

ＢＧＶ「雨」

ブラスターバーン＃４

アートギャラリー

占い

COMPILE

DISC STATION

CAUTION
使用上の注意

このたびは、ディスクステーション６月号を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。
楽しく遊んでいただくため、この取扱説明書をよくお読み下さい。

太　陽
太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。

解　体
まちがっても、分解などしないように。

液　体
水などをこぼさないで。

接　触
この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。

打　撃
落としたり、ぶつけたり、強いショックをあたえないで。

磁　界
磁気のあるものは、ちかづけないで。

C O N T E N T S

●ディスクステーションの起動方法
ディスクをＡドライブにセットし電源スイッチを入れて下さい。
コンテンツ起動のあとはカーソルキーでソフトの項目を選び、スペースキーを押すとその項目が動きます。ソフトによってはコンテンツに帰ってこないものもありますので、その場合にはいったん電源を切ってから立ち上げ直して下さい。
「松下電気パナソニックＡ１Ｆ」をお使いの方はリセットしてＤＥＬキーを押しつづけると便利です。

●ＦＭ音源について
ＭＳＸ２をお使いのかたは「松下電気製ＦＭパナ・アミューズメントカートリッジ」をスロットに差し込むと、ＦＭ音源によるすばらしいＢＧＭがお楽しみいただけます。

●ＤＳは、良心的な内容と価格で皆様に御愛顧頂いておりますが、万一、不足品や不良品がありました場合にはお手数ですが下記までご連絡ください。また、ディスクを誤って破損した場合にも、ＤＳのディスクと修復代金７２５円（送料込み）(デラックス版は、1240円) を同封の上、下記までお送りください。故意による破損の場合を除き修復致します。
スペシャル版ー1240円

〒732 広島市南区大須賀町17-5シャンボール広校２１０
（株）コンパイル「DSが壊れちゃったよ。シク、シク、シク」係

D.S
STAC
Software Technology & Communication

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

もちもち
PUNPUN

に、イラスト・コーナーをつくって!!
お願い!!
それから田川高校の新入生諸君!!
アニメーションクラブに入れ!!「もちもちPUN²の遠山って、だれでい?」といえば、ちゃんと答えるゾ!! でも、入部してほしいからね。(宣伝)←こんな奴?

★いやーどーも。
いきなりですけど「魔導物語1－2－3」が、発売決定ですか！うれしいかぎりです。ＤＳのクリスマス・Ｓに魔導物語が入ってましたよね？それからずっと独立商品化しないか、待ち望んでいたのですよ。ふふふ………

それから“アレスタ2”のエンディングのところで、ローザが生き残ってましたよね？それに文章体の場合でも、あやしげなことがありましたよね…。

それなら今度はまともに定価で買いますよ。(アレスタ2は、中古屋で○千9百円で買ったんです……)

………中略………

それでは、コンパイルの皆様、これからもコンパイル風味？ののーみそぷーなゲームを

作って、ユーザーを楽しませて下さい。それから、DSの方も、ガムバッて下さい！やっぱ、コンパイルは最高ですよ。はっはっはっ。

長野県／遠山

●遠山くん、きみこまるじゃないか、中古なんかで商品買っちゃー。こっちでどれくらい商品が売れているか計算出来なくなってしまうんだよー。
バツとして、コンパイルのこれから出す全ソフトを全て定価で買うこと、ちなみに「ルーンマスターII」「魔導物語１－２－３」「魔導師ラルバ総集編」それに毎月でている「ディスクステーション」があります。通販で、買うとなにかおまけがあることもあるので、ちょっと日にちかかるけど、ためしてみるといいぞ。
アレスタ２のことでは、よると、さわると、３は、でんのかーという問い合わせがおおいが、ジャジャジャジャーンでそんな予定は、つゆほどにもなーい！あっきーらめまっしょー！とかいったりして、うふふのふ…
<福三郎>

●アンケートはがきで、ＣＡＩＮを絶賛してくれた。きみ！とってもありがとう解ってくれたのは、きみだけだ。ぼくはとってもうれしいぞ、また小説書いているので、楽しみに待っててね。でも今度は、ＳＦじゃあないのだ。何時の号に載るかは、まだわかんないよー。
それと、ペンネーム「スポロン」君、結婚チャンスカードをありがとう。僕は、嬉しくって、嬉しくってもう涙がとまらなかったよ。こんな僕なんかのために彼女を世話してくれるなんて…。
<福三郎>

【突然ですが……】

５月号のバグ修正プログラムは卑怯にも漢字ロムがないと、正常に作動しないのだったただいま、原因究明中なので、待っててねということです。(東京事務所の人がいってました。)ちなみに、５月号のバグ修正プログラムで修正できるのは、１１号のランダーバーンだけです。ごめんなさーい！

ユーザー投稿（ＲＰＧ）

キャッスル・オブ・ザ・ドラゴン

聖剣伝説

■操作方法＝●移動はジョイスティック（４方向）で行います。

●コマンド　「はなす」～町の人々に向かってこのコマンドを押すと話しかけてくる。

「まほう」～移動中に回復や毒消しの魔法を使うとき、このコマンドを押し、魔法名のコマンドから使いたい魔法を選んで決定します。

「きろく」～ゲームをセーブするときに使う。

「つよさ」～自分のステイタスが出てくる。

「はやさ」～ゲームのメッセージを表示される数字を変えて速度変便する。

「しらべる」～宝箱などを調べるときに使う。

「どうぐ」～色々な道具を使う時に押す。

★コントロールパッドのＡボタン（スペースキーでも可）を押すとコマンドがあらわれ左の十字キーで、上下させコマンドを選びＡボタンを押します。又、Ｂボタン(Ｍキーか Ｎキーでも可）は、キャンセル用です。

■アイテム等…

●町で手に入るアイテム

ポーション…ＨＰを２０～３０、回復。ハイポーション…ＨＰを７０～８０、回復。

いやしの玉………ＨＰを全回復。　毒消し…………体内の毒素を取り去る。

いのちのゆびわ…これを装備すると石化を防ぎます。

ひりゅうのつめ…今までに立ち寄った町へワープできる。

まろるの玉………ダンジョン、塔から脱出。

●町以外で手にいれるアイテム

ペンキ…………透明人間との戦いで、効力を発揮する。

ペンダント……城のドラゴンをたおすのに必要。呪いをとく力があるのだが、ききめが弱く、呪いにかかった者の心しか元にもどせない。

ぎんのオノ……最重要アイテム。このオノを使って聖なる剣を見つけるのだ。他にもアイテムを見つけられる。

とざんぐつ……このくつで、ゲルドニア大陸へ渡れるようになる。絶対必要。

魔法のかぎ……町などに、かくされたアイテム、メッセージを見つけるために必要。

いかせ男入門

愛をありがとう

美少女ソフトの登竜門！
イカセ男の題４弾とも云うべきソフトがこれ！
イカセ男入門『愛をありがとう』です。

●さて、今回のイカセ男は？

毎度御馴染みソフトの自動販売機「ＴＡＫＥＲＵ」のオリジナル・ソフトとして６月下旬に販売を予定しています。
イカセ男……その言葉だけでイカせる能力を持った男の弟子になって街に繰出し「イカセ」の道を極めることが出来るでしょうか。

また、今までのイカセ男を知っている人にも楽しめるように『愛をありがとう』の、システムは今までのイカセ男の概念を考え直し、新しいイカセ男として「ＴＡＫＥＲＵ」で発売します御期待下さい（別に内緒って訳じゃないけどね。）

対応機種／ＭＳＸ２／２＋
発売日　／１９９０年６月下旬予定
発売価格／５１００円（消費税別）

お問い合わせはこちらまで

株式会社ファミリーソフト
〒178　東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉３０１号

ファミリーソフト通販コーナー

ユーザー専用電話番号

03-924-5435 受付時間　月～金
ＡＭ９：００～ＰＭ５：００まで

ＦＡＸ注文は２４時間受けてるよ。

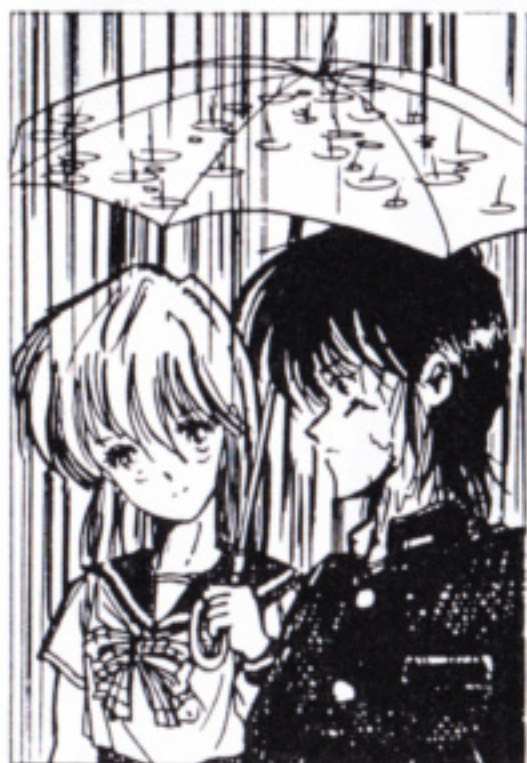
ＦＡＸ番号03-978-3498

送料、消費税サービス!!

（通販お申し込みの方全員に送料、消費税のサービス！）

まず、お電話で欲しいソフトを御注文下さい。
３～４日でソフトはお手元に届きます。ソフト着を確認後、支払いをして下さい。
方法はソフトの中に入っている郵便振込用紙で行って下さい。
ファミリーソフトへ通販をお申し込みのユーザーの方々には、ファミリーソフト特製のオマケをプレゼント！どのオマケが欲しいかを御注文の際お伝え下さい。
（オマケはその時々によって色々と変わります。新しいオマケはトレビアンニュースでその都度紹介いたします）

①ＭＳＸ２　お地蔵さんソフト
②ＰＣ８８グラフィックデータ集
③ＰＣ９８グラフィックデータ集（３．５インチor５インチ）
④Ｂ２Ｆ版ポスター（ライナス）

もちもちぷんぷんはみだしコーナー

DSシールには使えなかったけれど取説にのっかってよかったね。（おまけなし）

長崎県・田舎者もとい　ZIRAKU

©1990 ASCII

ISHIDO

アスキーより３月発売予定の「石道」
単純なルールだが深いものを感じさせる

石の時代、四の法則

エジプト文明、中国文明、マヤ文明などさまざまな古代文明の揺籃期において、ある時期から人々は、世界の森羅万象“４”という数字に基づいて分類、解釈するようになった。即ち「四象」「四季」「四元素」「四方位」等がその現れである。

そして、それらの概念の誕生と共に、「四の支配法則」に則って石盤上に石を並べるゲームシステム「石道」の原型が、世界各地で別個に生まれている。もちろんそれは単なる娯楽ゲームではない。それをプレイすることは、その背景となる文化によって、あるときは石による瞑想を行なうことでありあるときは神意を仰ぐことであり、また決闘を行なうことであった。今、それはコンピューターゲーム「石道」として、諸君の前に登場する。

プレイの進行、結果の解釈は、すべて君達自身に委ねられているのだ。

ゲームの内容

「石道」は、「四の支配法則」に基づいたルールにのっとり、石盤上に石を並べていくパズルゲームです。７２個全部の石を起き終わるか、それ以上置けなくなったときにゲームがし、トータルスコアと［フォーウェイ］(後述)の数が表示されます。

石道には楽しみ方は存在しません。あなたは自分で目標を設定し、それに挑戦することができます。例えば、

① 石を盤上に全部置く。

② ［フォーウェイ］を、できるだけ多く作る。

③ より高いスコアを出す。上達したら、［フォーウェイ］は１０個以上作るべし、スコアは１万点以上を目標にしてください。

遊び方

●タイトル画面が表示されたら、マウスの右ボタン（エスケープキー）を押してメニューバーを表示させ、［Ｆｉｌｅ］の上で左クリック、さらに［Ｎｅｗ　Ｇａｍｅ］上で左クリックをしてください。カーソルキーとスペースキーでもできます。

●盤上に６個の石が既に置かれています。また、画面右上の［タッチストーン］に、１個の石が表示されています。まず、この石を盤上に置きます。

●全ての石には、「模様」と「色」という２つの要素があります。それぞれ６種類づつの組み合わせで、３６種類あります。
盤上に石を置くときには、同じ色または同じ模様の石の隣にしか置けません。置きたい場所にカーソルを持っていきクリックすると、石が置かれ、画面左中段の［スコアボード］に点数が表示されます。［タッチストーン］には、次におく石が表示されます。

●間違った場所に、石を置いた時は、メニューバーの［Ｈｅｌｐ］から［Ｕｎｄｏ　Ｐｒｅｖｉｏｕｓ　Ｍｏｖｅｓ］を選びます。

●置いた石が１個だけに隣接する石の形をワンウェイと呼びます。
２つ以上の石に隣接する位置に石を置く場合には、次のようなルールがあります。

「石道－ＩＳＨＩＤＯ－」

－THE WAY OF STONES-

対応機種／ＭＳＸ２
（ＶＲＡＭ１２８Ｋ、ＭＳＸ２＋も可）３．５－２ＨＤ
マウスを使えばより快適に操作できます。

発 売 日／１９９０年６月予定

価　　格／７８００円（消費税別）

★２個の石と隣接する場合［ツーウェイ］
新たに置かれる石は、色が１個の石と一致し、模様がもう１個の石と一致しなければなりません。色または模様だけが２個の石と一致しても、その場所には石を置けません。
★３個の石と隣接する場合［スリーウェイ］
色と模様、２つの要素のうちどちらか１つの要素が２個の石と一致し、もう１つの要素が１個と一致しなければなりません。
★４個の石と隣接する場合［フォーウェイ］
１つの要素が２個、もう１つの要素が残りの２個と一致しなければなりません。

●初めてプレイする人は［Help］メニューと［Show Possible Moves］を選択すると、石を置ける場所が表示されるので便利です。
●いしを置いた時の点数は［ワンウェイ］１点［ツーウェイ］２点［スリーウェイ］３点［フォーウェイ］４点が加算されていきます。ただし、盤の一番外側のマスは石を置いても入りません。
［フォーウェイ］を１個作るとボーナス点が入り、さらにそれ以後１個置くごとの点数２倍になります（ワンウェイ２点、ツーウェイ４点…）。もう１個作れば更に２倍の点数です（ワンウェイ４点…）。ゲームの、より早い段階で［フォーウェイ］を作ることが高特点への鍵になります。
●石は全部で７２個あります。全部の石を置き終わるか、それ以上石を置けなくなったときにゲーム終了になります。残りの石の数は、画面右下の［袋］に表示されています。

製品版（オリジナル）との違い

●製品版「石道」では、石の表示される順番が、毎回ランダムに変わりますが、ＤＳ版では常に同じであるため、何度もプレイしているうちにやがて必勝パターンを発見できるはずです。それでも

更に繰返プレイしていると、…飽きます。

●また、製品版でフォーウェイを作ったときに表示される「オクラル(神託)」の深遠なるメッセージは、ＤＳ版では表示されません。素晴らしいＢＧＭも聴こえません。その辺は、６月発売の製品版でお楽しみ下さい。シクシクシク！

●その他、幾つかのコマンドが、メニューバーから選択できないようになっています。ゴメンネ！

ここがぶちすごい！

(「ぶち」は広島弁で「すごく」のことです)

単純なルールでも奥が深い、味わい深いゲームだ「上海」や○トリスのようにやり始めると止まらなくなりそうで恐い、ブームを呼ぶか？

お問い合わせはこちらまで

株式会社**アスキー**

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1

スリーエフ南青山ビル

株式会社アスキー営業本部

TEL. 03-486-8080

マイコン・ベーシックマガジン

電波新聞社

ずきんちゃんものがたり

（要ジョイスティックFMパナアミューズメントカートリッジ）

今回はすごろく風ＲＰＧ“ずきんちゃんものがたり”だ４人まで遊べるぞ。ＢＧＭののりも抜群で、この長さのリストでよく作ってくれましたという遊べるゲームだ。

●遊びかた

まず最初に遊ぶ人数を１から４までのキーを押して決める、さいころをＡボタンを押して止め、進みたい方向にずきんちゃんを動かす。動かし終ったらイベントがあることもある。最初におばあさんの家にたどり着いた人の勝ちだ。

●ずきんちゃんの能力レベルは４までで、トンカチ＝攻撃力、ずきん＝防御力、パワー＝戦闘時のさいの目、くつ＝移動量となっている。

●おおかみとの戦い方

さいころをＡボタンで止めておおかみより目がおおきいときジョイスティック操作で攻撃できる(間違えるとお手付きになる)。さきに３ポイントとった方が勝ちで、負けると決まった場所まで戻されるが、勝つとお金が手にはいるからおおかみとできるだけ戦った方が後々有利だ。

●改造のヒント

しくしく、ＦＭ－ＰＡＣもジョイスティックも持っていないよ！というひとは、以下のように直せば遊べるぞ。

リストのＳＴＩＣＫ（1）をＳＴＩＣＫ（0）にすべてなおす、それからＳＴＲＩＧ（1）をＳＴＯＲＩＧ（0）になおすそしてＦＭ　ＰＡＣで拡張されたプレイ文（＿ＰＬＡＹやＭＵＳＩＣ、＿ＳＴＯＰＭではじまる：と：でくくられた部分）をすべて削除するのだ。行番号を付けておくので迷わないですむぞ。

なお３７０行だけは　３７０　ＩＦ　Ｋ２<Ｋ１　ＴＨＥＮ　ＰＬＡＹ“Ｃ１６Ｃ８”　ＥＬＳＥ　ＰＬＡＹ”Ｂ１６Ｂ８”としてほしい。長くなるのでリストがのせられない、ゴメン。

●修正の箇所

２１０、２８０、３６０、３７０、３９０、８７０、９１０、９５０、９７０、１０１０

（この場合スペースキーとカーソルキーでコントロールする）

MSX・FAN

㈱徳間書店　インターメディア

ダンジョンＲＰＧの過程①

サンプルプログラム

「ダンジョンオリエンテーリング」

■操作方法

○Ｆ　１　キ　ー＝マップ表示。スペースキーで解除できます。

○カーソルキー＝上のキーで前進。左右下で方向転換。

○スペースキー＝メッセージ表示時や、マップ表示時にスペースキー入力待ちになる。リプレイ。

○Ｙキー／Ｎキー＝はしごで、上下移動するかどうかの質問に答えるのに使用します。

■遊び方

移動したときの効果音と、［Ｆ１］キーを押したときに見ることのできるマップをたよりにクリアポイントを５カ所まわるダンジョンオリエンテーリング。

ダンジョンは３階建てで、それぞれをつなぐはしごがある。各マップでは、下りのはしごは青く、上りは赤く、クリアポイントは黄色く表示される。

マップは見ることのできる回数が決まっていて、初めは５回、クリアポイント通過毎に５回加算される。

もっと詳しく知りたい人は、ＭＳＸ－ＦＡＮの６月号を見てね。

㈱アスキー

ずんずんずんMマガだよー！詳しくはＭＳＸマガジンの６月号をみるといいのだ。

楽しさ１００倍だぞ！

魔導物語

1-2-3

おまえなー…

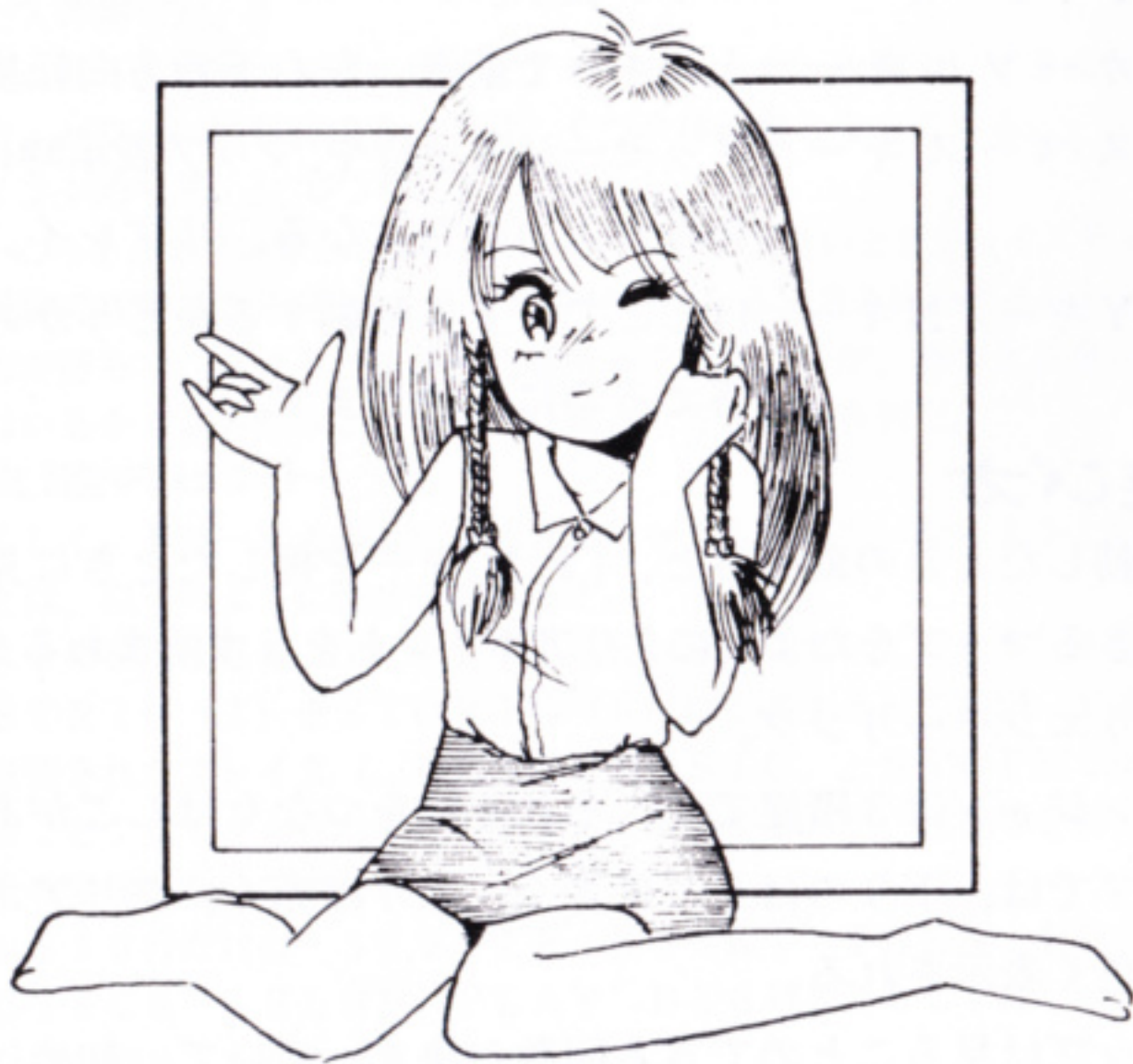
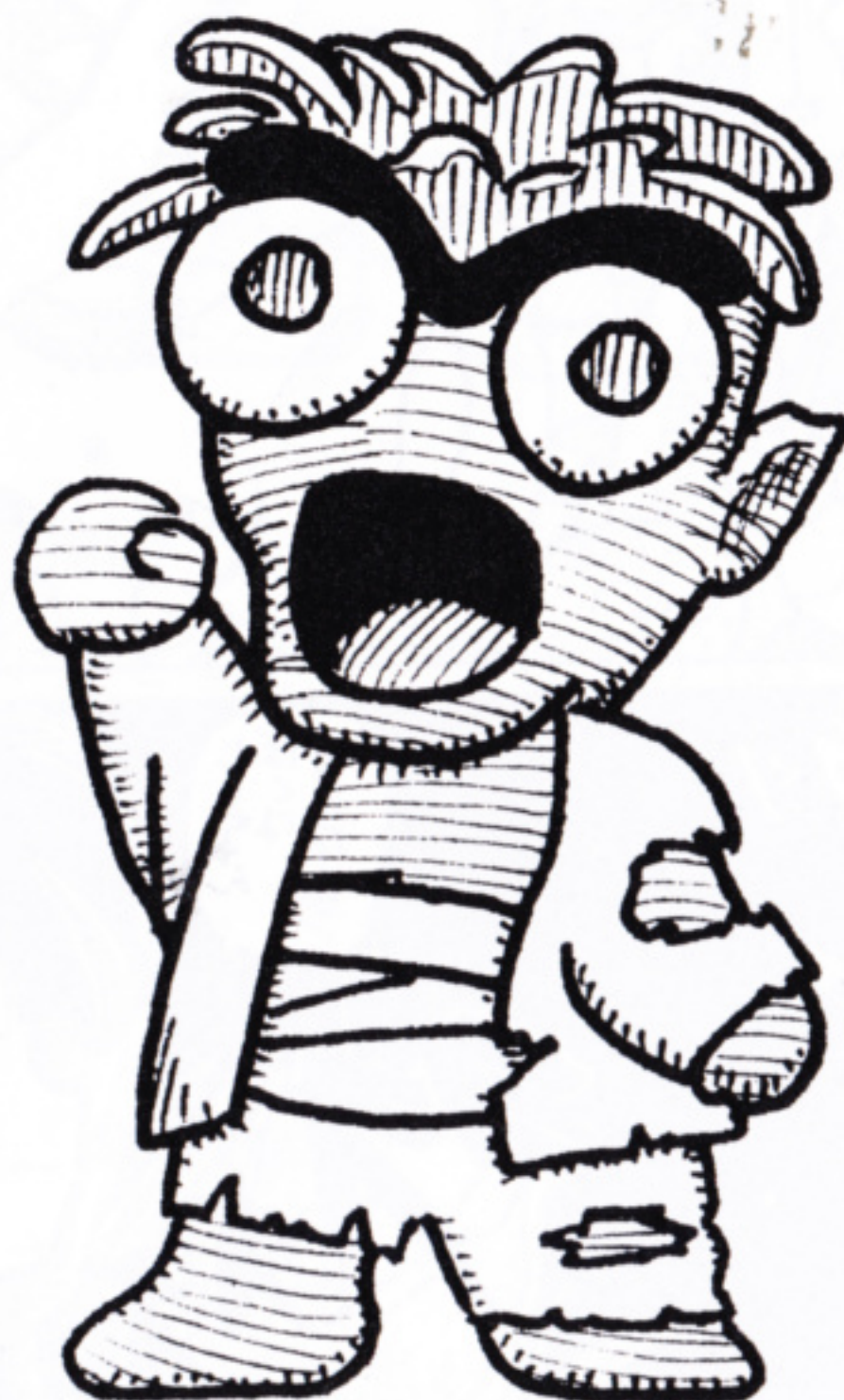
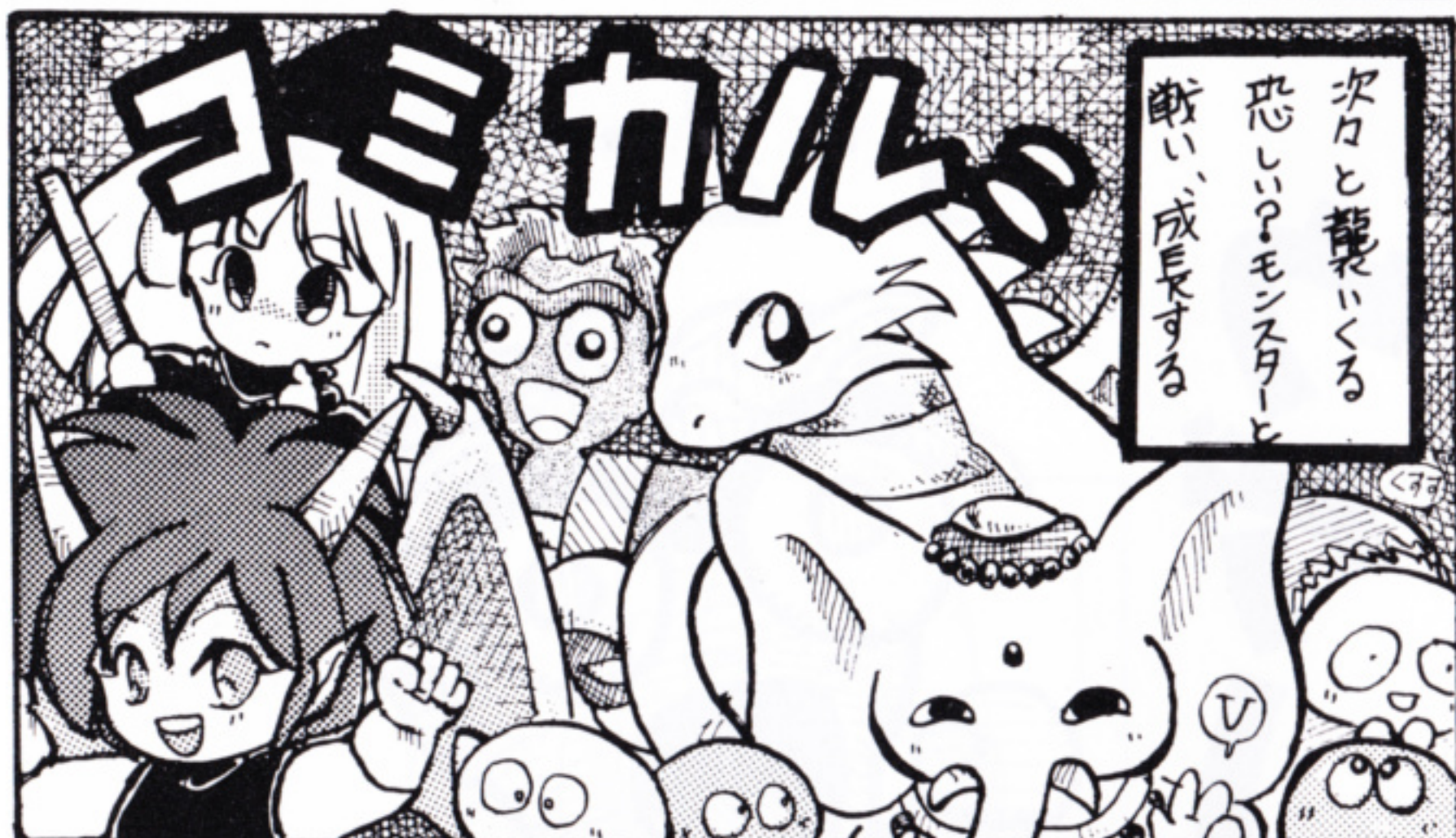
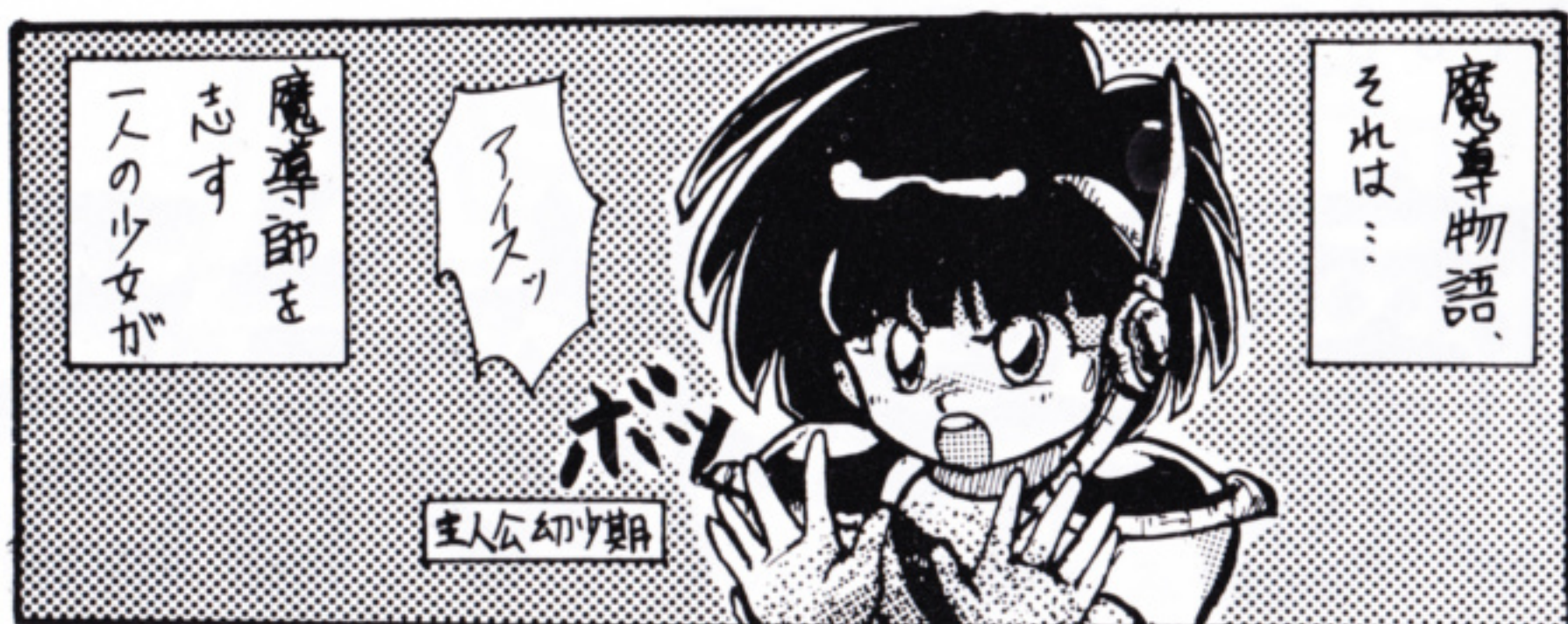
魔導物語、
それは…

アーイスッ

ボン

魔導師を
志す
一人の少女が

主人公幼少期

魔導の星㊦

わかったから…

ども。『魔導物語１－２－３』製作で、いそがしいというのに、予告デモなどという仕事がはいってきやがってよ。ふんとにもう。

そーいったわけで、みんなで、ちょちょちょいのと予告デモをつくってみました。

ま、本編の『魔導物語１－２－３』のほうは、この５００倍はリキ入れて作ってるから、この予告見て、つまらなそーだなんて、思わないように。損はさせないから、買うべし。

魔導予告の遊び方

①コンテンツ（目次）の部分で、『魔導物語予告』という項目をカーソルキイを使って選択（項目の色が反転）する。

②スペースキイで、決定すると、ディスクを読みはじめる。

③ディスク読み込みが終了すると、魔導物語予告がはじまる。

④ぼぉーと見る。または、いっしょに踊る。または、いっしょに歌う。

パーティーや、盆踊り大会などに、ご利用ください。

魔導予告デモＳＴＡＦＦ

企画・監督	猫庭王（ねこにわおう）　米光（よねみつ）
プログラム	谷田（たにだ）　貴史（たかし）
デザイン	氷樹（ひょうじゅ）むう
サウンド	ＭＡＴＳ

まあ、そういった感じで、ひまつぶしに楽しんでみてください。は？　ＢＧＶ？　おれがやんの？　ちょっと、まってよ。いそがしいんだからね。めし？　そんなのおごってもらっても、やんないよ。絶対、やんないからね。

まどうものがたりおんど

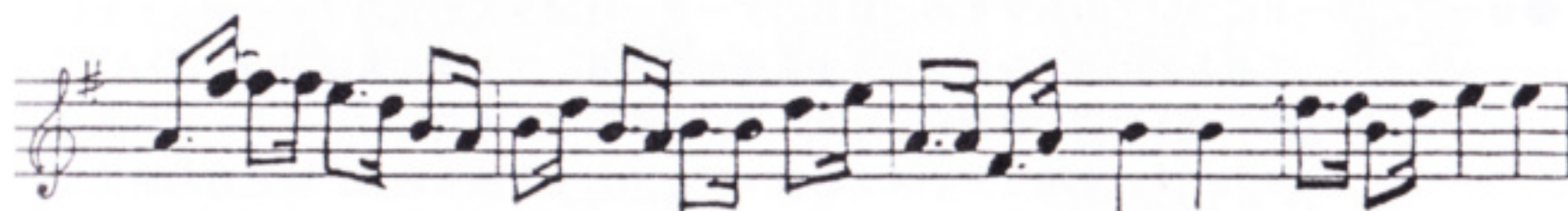
魔導物語音頭

米光晴情　作詞
MATS　作曲

にぎやかに

まどうものがたりは　とってもたのしい　サンプリングでぺらぺら　しゃべります

マッピングいらない　とってもうれしい　かたてで　かんたんに　あそべちゃう

よいしょよいしょで　ひがくれて　むちゅうむちゅうで　ひがのぼる

3ぼんはいって　１０ぱいたのしい　とってもたのし　ぽんぽこりんの　ほいほい

まどうものがたりで　ぱんぱからった　ほいほい

ブラスターバーンⅣ

BLASTER BURN#4

大人気連載シューティング第5回

遊びかた

メニュー画面までたちあげ、カーソルキー上下でインストラクション[Instruction]を選んでスペースキーを押すと、今回のストーリーとメニューの説明を御覧になれます。

操作方法

●メニュー画面／カーソルキー（ジョイスティック）で項目を選択、スペースキー（トリガーB）で決定。

●ゲーム内容／ガーティックⅡをカーソルキー（ジョイスティック）で８方向に移動させ、トリガーA（シフトキー）（Xキー）で通常弾を発射、トリガーB（Zキー）で特殊弾を発射する。スペースキーはトリガーA、B両方の役目なす。特殊弾のない場合、トリガーBは通常弾の役目をする。

●セーブ、ロードについてのおすすめ／ＢＢのデーターはＭＳＸ形式のフォーマットをしてあるディスクならコピーする事ができる。ファイル名は“ＢＢ．ＤＡＴ”闇の商人の店で買物をしたり、レベルアップする前にバックアップの意味でデーターを違うディスクにセーブしておく方法もある。特定方向進化した自機を育てたりするのも面白いかも。パワーアップを色々試して自分に最適な自機をセッティングしてみてはどうでしょう。

●フォーマット、コピーの方法

①ＭＳＸ２の電源をいれて３．５インチのブランクディスクをプロテクトノッチをはずしドライブに入れてください。(まちがえてＤＳを入れないように)

②キーボードで「ＣＡＬＬ　ＦＯＲＭＡＴ」と入力してリターンキーを押す。次にＡキーを押し２キーを押してリターンキーを押すとフォーマットを始める。しばらく待って、Ｆｏｒｍａｔ　ｃｏｍｐｌｅｔｅと画面に文字が出たら終了。これでデーターディスクができました。

③ＢＢを立ち上げてデーターロードしてＤＳのディスクをアクセスランプが消えているのを確認してドライブから抜き、データーディスクを入れてデーターセーブをする。これでコピー終了。

（ＭＳＸ　ＢＡＳＩＣ、ＭＳＸ・ＤＯＳが分かる人はＣＯＰＹコマンドを使ってもできるぞ）

BGV

“雨”

季節の情景をコミカルに、またはリリカルに切り取って
映像と音楽で表現するＢＧＶのコーナーです。

6月のBGV、テーマは雨。

コンテンツ（目次）のときにカーソルキーを使って、“ＢＧＶ・雨”を選択して、スペースキーで決定してください。ディスク読み込みが終了すると、ＢＧＶがはじまります。あとは、いっさい何の操作も必要ありません。
コンテンツにもどるときはＥＳＣキーを押してください。

今回は、テーマ“雨”ということで、いつもよりも、地味で、スローテンポです。
女の子の心の動きを表現するために、表情、歩くスピード、雨の降りかた、てるてるぼうずのゆれ、カエルの動き、などのいろいろな細かい部分のタイミングやバランスに、細心の注意をはらいました。
女の子の気持ちみたいなものを想像しながら、ながめてもらえると、よりいっそう楽しめるものになると思います。

ＳＴＡＦＦ	企画・監督	猫庭王　米光
	プログラム	谷田　貴史
	デザイン	氷樹むう
	サウンド	Mr.迫田

ＢＧＭ・Ｇ線上のアリア

ＢＧＶの感想をください。
今回のＢＧＶの感想、今までのＢＧＶの感想、こういうＢＧＶをやってほしい、など、どのような内容でもかまいません。参考にしてより良いＢＧＶ作製に役立てたいと思っています。
コンパイル「ＢＧＶの感想」係まで。
抽選で、テレホンカードをプレゼントします。
締め切りは６月１５日。

アートギャラリー

最近アートギャラリーの評判が高くなってきている。非難も、絶賛も色々取り揃えてＤＳのランキングでも上位に顔を出すようになってきた。

これも一重に、ユーザー様の熱い御支援のたまもので…、ＤＳスタッフ一同「わーい！」と喜んでいる今日この頃だったりするわけで…、だんだん、暖かくなってきているわけで…、ルールールルルルルル…

５月号からは、ＤＳのアートギャラリー用のイラストツールも載せてるので、活用して下さい。きっといいことがあるかもしれません。ないかもしれません。よく解りません。さてなんでしょう。(アァ…支離滅裂なる文章であらまほしきこと…)

フムトアンデル田中こと、ヒネルトジャー田中と名のっている「わしゃ営業の田中じゃ！」とは、まったく関係ありませんと言っている。

占いコーナー

ちなみに、広報の私、福三郎は、４月の２８日生まれです。このまえの誕生日で還暦を無事、迎えることができ嬉しく思います。ってウソにきまってんだろ！！おれはまだ２０代だ！

それにしても、広報担当がこんなに文章中に出てくるなんて、尋常ではありませんねぇー。どうしてでしょう。不思議ですねぇ。実は只単に目立ちたがりなだけだ、という説もありますねぇ。説じゃなくて、本当だって声が遠くから聞こえてきますねぇー。

新趣向プレゼントコーナー

究極のバグを探せ！

ＤＳは現在、１９８８年１０月の創刊準備号から数えてスペシャル号やデラックス号もふくめると実に、２０本が、世に出たことになる。一月に１本半は出している勘定だ。手前味噌ではあるが、これはＭＳＸソフト業界のみならず全ソフト業界においても、快挙と言えよう。実際、若干３０名（ＤＳ発刊時には、２０名もいなかった）のスタッフで、オリジナルソフトも出しながらの業績にしては、信じられないパワーかもしれない。現在ＤＳは、ＭＳＸユーザーなら、その名を知らないものは、いないほどの知名度にまでなっている。しかしながら、この業績は、決して手放しで喜べるものではないのだ。毎号お買い上げ頂いている方々は感じておられるだろうがＤＳは出す度に必ず一つか二つ三つのバグを残している。これは、ゲームソフトを作る事に誇りを持ち責任を持つべき我々にとって不本意以外の何者でもない。そこで我々は、反省の意味も込めてここにユーザーからのバグ指摘コーナーをもうけたいとおもう。はがきでも封書でも構わない、これまでの全てのＤＳの中で、これが一番酷いと思うバグを指摘してほしい、こちらで統計を取って、一番指摘の多かったバグにお寄せ頂いた方の中から抽選で５名の方に、コンパイルのオリジナルソフト用ポスター（真・ゴルベリアス／アレスタ／アレスタ２　４つ折）を３枚組でプレゼントしたい。締め切りは6月８日金曜日（当日の消印まで有効）だ。

■応募方法

御自分の郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、仕様機種（メーカー、品番、等）をはっきりと明記し、バグのあったＤＳの品番（パッケージの下の方に小さな文字で数字が書いてあります）とその内容を出切るだけ箇条書きに解り易く記入して、下記へお送り下さい。

■締め切り

１９９０年6月８日金曜日（当日消印有効）

■当選発表は、発送をもって代えさせて頂きます。

〒７３２　広島市南区大須賀町１７－５シャンボール広交２１０号

「やーい！こんなとこにもバグがあるぅー！」係

うっきー、驚きのバグ!!

ＤＳ#１２－５月号のブラスターバーンは、そのままではセーブ出来ないのだったーひどいー！！実は、ブラスタバーンⅢの入ったディスクは、現状態で容量が、もう一杯になっている為、セーブが出来ないのだー。すごい！だから、セーブする時は別にセーブ用ディスクを用意して下さーい！これでＯＫ！

それと、４月号のランダーバーンのために、通常のブラスターバーンが出来ないーと言う可哀想な人。よーっく取説を見て下さい。元に戻んなくても知らないよーっとちゃんと書いてあるでしょ。元に戻す方法は一つしかなーい！３月号からやり直すのだ。

コンパイルねっと

つ…遂に始めてしまいました。そうです。ＢＢＳです。と、いってもタイヤのホイールじゃなくて、パソコン通信を開始しました。開局は４月号でお知らせした通り！安心してアクセスしてねー。ＤＳスタッフ、メンバーを始め、あの「わしゃ営業の田中じゃ！」もＩＤを持ってるから、これはアクセスすると、きっとおいしいよ。

ーーコンパイルねっと　ーーーーーーーーーーーーーーーーーー

ＴＥＬ	：０３（５３９６）９０２４
ゲストＩＤ	：ＧＵＥＳＴ
運営時間	：２４時間フル稼動
ボーレート	：３００、１２００、２４００ｂｐｓ ＭＮＰクラス５まで対応
プロトコル	：Ｎ８１ＸＮ
当方の仕様機材	：１６ビットパソコン＋ハードディスク

ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー

注意・２４時間年中無休ですが、時間帯では通信回線が集中します。ご了承下さい。
・ＩＤを希望の方は住所、氏名、年齢、電話番号を記入した申請書をきちんと書いて（メモ用紙や殴り書きは厳禁。通販の書類にはやたら多いぞ。レポート用紙でちゃんと記入してたら許す！ちなみに、広報の木戸氏はとても字が汚いぞ。暴露。）
住所、氏名を書いた封筒に６２円切手貼って一緒に、コンパイル本社内
『通信するからＩＤおくれ。パソコンネット選択の自由・あははん。』
まで、送って下さいねー。

Disc station DX ルーンマスターII

S－RPG

時の狭間に眠る島よ…

黒き影の起こりし時

今再び立ち上がりて、おのが安らぎを求めよ

これ騎士たる者の定めなり

汝、おのがのみを信ぜよ

全ての輩は不信なり

悲しみたる時はなし、いざ速やかに出で立ちて

勇者とならん…

汝、これをなせ…

出で立ちて

ストーリー

フレアルト小国、南の海に浮かぶと言うリアス式の海岸に囲まれた平和な美しい国であった。人々は、温和で慈悲深いライル王と８人のキャッスルナイトのもとで幸せな生活を営んでいた。しかし、その平和も、遥か北の国からやってきた。仮面の騎士アザソート率いる魔物の軍団によって打ち砕かれてしまう。キャッスルナイト達は島のあちこちに散って魔軍を防いでいたが、そのすきをついてフレアルト城はアザソートの手に落ちてしまった。大臣が裏切ったのだ。囚われの身となってしまった王を救うために一路フレアルト城を目指すのだが大臣の裏切りはキャッスルナイト達の間にでさえ疑心を抱かせ複数行動を困難にしていた。彼等は誰の援助も受けられないまま単身で戦うこととなるのだった。

ＤＳＤＸ#１　DISC STATION DELUXE

ディスクステーションデラックス

ルーンワース黒衣の貴公子（店頭用デモ）同時掲載

ディスク２枚組で３８８０円（消費税別）

大好評発売中!!

DSソフトウェアスクール作品募集

賞

金賞	30万円
銀賞	10万円
銅賞	5万円
努力賞	3万円
奨励賞	1万円

入賞作品で、DSに掲載が適切だと思われるものは、DSに掲載されます。
また、パッケージ・ソフトとして販売される場合もあり、その場合は当社規定の印税が支払われます。
入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。
プログラムは、MSX2またはMSX2+で動くもので、ディスクに保存したもの。
未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人のものをコピーしたものや二重投稿はだめ。
プログラム内容は、まったく自由です。

●応募上の注意

1. ディスクシールに、①タイトル②本名　ペンネーム③年齢　学校名・勤務先④住所　郵便番号⑤電話番号をていねいに書いて、ディスクに貼って下さい。
2. 実行方法・遊び方・氏名・電話番号等を記入した手紙の左肩を閉じて同封して下さい。
3. 郵送する時は、郵送料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼って下さい。
4. 返却はできませんので、コピー等をした上でお送り下さい。
5. 作品批評を希望される方は、返信用として、72円切手を貼った定形封筒に住所・氏名をていねいに書いて同封して下さい。

入賞者は、㈱コンパイルと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。

あて先
〒732
広島市南区大須賀町17－5
シャンボール広交210号
㈱コンパイル「DS・SS」係

通　　　販

現在、以下以下の商品を通信販売しています。

ディスクステーション

2号／3号／4号	1980円	(外税方式)
5号／6号／7号	1940円	(外税方式)
8号(CD付)	2900円	(外税方式)
9号～12号	1940円	(外税方式)

ディスクステーション・スペシャル

春号	3980円	(外税方式)
初夏号	4800円	(外税方式)
夏休み号	3880円	(外税方式)
秋号	3880円	(外税方式)
クリスマス号	3880円	(外税方式)
真・魔王ゴルベリアス	7800円	(外税方式)
アレスタ2	6800円	(外税法式)

欲しい商品の金額に消費税を3％プラスした金額と送料1個につき210円を合計して、現金書留か郵便小為替で商品名と自分の名前、電話番号などを記入して、

「通信販売なのう」係

として送って下さい。

入　　　会

コンパイルクラブ入会案内

入会すれば、会員証に雑誌コンクラ、コンクラ地下版、プレゼントなど、たっくさんの豪華な特典があります。

入会方法？

年会費として1000円いるけど、入会金は無料。入会希望者は、定額小為替か100円以下の切手を1000円分ほど、

「入会ねんねん」係

まで、ざっと送ってね。

堂々の新発売！

Role Playing Game

人類は、このゲームを選ぶために38億年かけて進化してきた。

１９９０年コンパイルが社運をかけて、この世に問う超大作！２０人以上の人間が、サンプリングの録音に参加。ＴＶ局アナウンサーから社長のお母さんまでまきこんだ録音大会の結果、歌って叫んでしゃべりまくるMAGICAL VOICE RPGが誕生！すべての敵が自我をもち個性ある戦闘をしかけてくる。かわいさ大爆発のキャラクターたち。退屈なレベル上げいっさい不要。片手でできるシンプルな操作性。マッピングしなくてＯＫ！の自動マッピングシステム……と、楽しさのために、ありとあらゆる手をつくしたＲＰＧ、魔導物語。６月２０日、いよいよ地球幼年期が終わる！

MSX2　MSX2+　VRAM128K

ＤＩＳＣ四枚組　一九九〇年六月二〇日（水）八八〇〇円（消費税別）

株式会社 コンパイル
広島市南区大須賀町17－5シャンボール広交210号
PHONE(082)263－6165(ユーザーテレホン)

Disc station ディスクステーション
POWER UP DISC MAGAZINE
6月号
DS#13
JUNE